



ADVICE FROM A CATERPILLAR

(Larvato consiglio di bruco)

Giovedì 5 novembre inizierà il nuovo gioco della biblioteca scolastica. Ogni settimana, il giovedì, e per 6 settimane di seguito **fino al 17 dicembre**, verrà pubblicato in biblioteca, sul sito della scuola, e sulla pagina facebook "Biblioteca Luigi Zanzi", un consiglio di lettura **in lingua inglese**. Romanzi e opere poetiche della letteratura inglese e americana verranno suggeriti con parole forbite da un ospite di eccezione: il famoso bruco (caterpillar) di "Alice nel paese delle meraviglie". Il gioco consisterà nello scoprire i **2 errori** che il bruco avrà inserito in ogni recensione per confondere le idee ai giocatori.

REGOLAMENTO DEL GIOCO

Il gioco consiste nel trovare i 2 errori contenuti ogni settimana nel testo e nel sostituirli con le risposte esatte. Il punteggio verrà calcolato in questo modo:

1 punto per ogni errore trovato,

1 punto per ogni risposta esatta.

Poiché gli errori sono 2, ogni settimana il punteggio massimo sarà di **4 punti**.

Si può giocare singolarmente o in coppia.

Fino al 19 novembre non pubblicheremo le soluzioni delle prime due settimane di gioco ma dopo tale data le soluzioni verranno pubblicate settimanalmente e quindi le risposte dovranno essere fornite entro il mercoledì successivo alla pubblicazione del suggerimento di lettura che sarà il giovedì.

Inviare le risposte al seguente indirizzo bibliotecaStein@yahoo.it firmandovi con Nome, Cognome, Classe e Corso, oppure utilizzate la pagina facebook della biblioteca per comunicare le soluzioni del gioco esclusivamente con messaggio privato. Se giocate in coppia firmatevi con i due nomi e cognomi!

CHE COSA SI VINCE

A metà e al termine del gioco verrà stilata una classifica dei punteggi. I migliori giocatori, che avranno unito alla abilità nel gioco un buon rendimento scolastico, potranno partecipare, nel maggio 2016, alla visita al **Salone del Libro di Torino**, la più importante fiera del libro italiana.