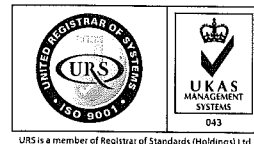


**ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE
"EDITH STEIN"**



Circ. N° 316

10/01/2017

A tutte le classi
Ai docenti di lingua spagnola
Ai Cordinatori
Ai docenti collaboratori del DS
Al sito

Oggetto: Gioco letterario in lingua spagnola

Giovedì **19 gennaio 2017** inizierà il gioco letterario promosso dalla biblioteca scolastica:

“¿Quién busca encuentra!”

rivolto a tutti gli studenti dell'Istituto che studiano la lingua spagnola, dalla 2^a alla 5^a classe .

Il gioco, ideato in collaborazione con Maria Ariza, Assistente di Lingua Spagnola, prende lo spunto dal romanzo di un autore spagnolo contemporaneo che gli studenti dovranno identificare nella prima settimana di gioco (19 -25 gennaio).

Dopo aver ascoltato brevi letture a voce alta tratte dal testo in lingua spagnola, i ragazzi saranno invitati a rispondere ai quesiti e alle domande aperte pubblicate sul sito della scuola ogni settimana, e dovranno cimentarsi nella produzione di immagini, video, file audio etc. e nella scrittura di brevi testi (*microrelatos*) in sintonia con l'atmosfera divertente e paradossale della narrazione.

Il regolamento del gioco sarà pubblicato sul sito della scuola e sulla pagina facebook della biblioteca a partire da giovedì 12 gennaio.

Gli studenti potranno partecipare giocando in piccoli gruppi (max 3 persone)

Si invitano i docenti di spagnolo a promuovere l'iniziativa nelle classi. Le iscrizioni si effettueranno in biblioteca da venerdì 13 a sabato 21 gennaio.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Francesca Maria Franz

